



# SEGUNDA CONVOCATORIA



Taller de desarrollo de videojuegos  
y proyectos audiovisuales interactivos

**20HS**

**Apertura**

**20:30HS** Pitching de propuestas

**23:30HS** Brindis en Union Cervecería

**VIERNES**

**30 DE AGOSTO**

UNIVERSIDAD DE MENDOZA

Aula Magna de la Facultad de Ingeniería

INSCRIPCION POR ORDEN DE LLEGADA

